



ATO DE CONFIRMAÇÃO DE DOCUMENTAÇÃO - PARCIAL

REFERÊNCIA: **PROCESSO Nº 2025-L26BJ**

**EDITAL DE SELEÇÃO DE PROJETOS Nº 26/2025 – SELEÇÃO DE PROJETOS
CULTURA DIGITAL NO ESPÍRITO SANTO – LINHAS DE FOMENTO 3 e 4**

A Secretaria de Estado da Cultura, conforme Resultado Final da Seleção de Projetos e Ato de Convocação de Proponentes Selecionados publicados no Diário Oficial do Estado e no site em **23 de setembro de 2026**, torna público que os proponentes selecionados no Edital em epígrafe **cumpriram as exigências de Contratação**, de acordo com o item 9 do Edital, e estão aptos ao recebimento do recurso, conforme abaixo:

• **LINHA DE FOMENTO 3 - DESENVOLVIMENTO DE PROTÓTIPOS JOGÁVEIS:**

Municípios com MAIS de 150 mil habitantes:

1. Brunna Dalzini De Oliveira (MEI) – Projeto: A Mending Tale – Vitória;
2. Vanessa Nogueira Silva – Projeto: Soleil: A Última Luz do Reino - Vila Velha;
3. Henrique Baldo Carlos – Projeto: Polinizadores Esquecidos: Protótipo de Jogo Digital Inspirado nas interações polinizadores-plantas do Espírito Santo – Vitória;
4. Fabiano Rodrigues de Paula – Projeto: Quilombo: Construindo Liberdade – Serra.

Municípios com MENOS de 150 mil habitantes:

1. Leonardo Carvalho Zamprogno – Adron Digital Studio Ltda-ME – Projeto: Anorien: Heir to the Broken Throne - Nova Venécia;
2. Danrley Lopes da Silva - Projeto: Projeto RINHA – Sooretama.

• **LINHA DE FOMENTO 4 – PRODUÇÃO DE GAMES:**

Municípios com MAIS de 150 mil habitantes:

1. Rafael Rubim de Medeiros Teixeira - Mito Games LTDA – Projeto: Tupi: A Lenda de Arariboia – Produção e Consolidação da Versão Comercial – Vitória;
2. Shermiah Balthazar MEI – Projeto: RIPPTOPIA - Vila Velha.

Municípios com MENOS de 150 mil habitantes:

1. José Henrique Teodoro (MEI) – Projeto: Infinitevania Overlords – Piúma;
2. Evandro Jhonny Amorim Teixeira Marvila (MEI) – Projeto: Isis e a Ilha Soturna – Marataízes.

Vitória, 28 de setembro de 2026.

MARIA EMILIA VASCONCELLOS

SUBSECRETÁRIA DE FOMENTO E INCENTIVO À CULTURA - SECULT