



**GOVERNO DO ESTADO DO ESPÍRITO SANTO
SECRETARIA DE ESTADO DA CULTURA - SECULT**

**ATA DE REUNIÃO DA COMISSÃO JULGADORA E RESULTADO DA SELEÇÃO
DE PROJETOS**

REFERÊNCIA: PROCESSO nº 2024-JMZXH

**EDITAL 08 SELEÇÃO DE PROJETOS DE CULTURA DIGITAL NO ES -
FUNCULTURA PNAB 2024 – LINHAS DE FOMENTO 3 E 4**

LINHA DE FOMENTO 3 – DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS

LINHA DE FOMENTO 4 – FINALIZAÇÃO E PÓS-PRODUÇÃO DE GAMES

A Comissão Julgadora do Edital em epígrafe, nas Linhas de Fomento citadas, se reuniu de forma virtual, para conclusão da análise das propostas do referido Edital. Após análise e seguindo os critérios para a Etapa de Seleção das Linhas 3 e 4, previstos no item 8.1 do edital, quais sejam:

CRITÉRIOS PARA A LINHA 3: Apresentação do argumento e do público alvo, de 0 a 50 pontos; Apresentação do Game Design Document (GDD): principais informações e parâmetros sobre aspectos de desenvolvimento e produção do Game, de 0 a 50 pontos;

CRITÉRIOS PARA A LINHA 4: Apresentação do protótipo jogável, de 0 a 70 pontos; Apresentação da estratégia de distribuição e divulgação do game, de 0 a 30 pontos.

Após análise das propostas apresentadas pelos proponentes inscritos na **Etapa de Seleção - Defesa Oral**, conforme estabelecido no item 7.7.2 do Edital, concluiu a Comissão Julgadora que os **PROPONENTES SELECIONADOS** no Edital de Seleção de Projetos nº 08/2024 – Linhas de Fomento 3 e 4, constam na planilha do Anexo I, parte integrante desta Ata. Desta forma, seguindo os mesmos critérios de pontuação do edital, os **proponentes suplentes e não selecionados** também constam da planilha do Anexo I. O presente Resultado da Seleção será publicado no site oficial da SECULT para o amplo conhecimento dos interessados, após publicação do Aviso de Resultado no Diário Oficial do Estado. Nada mais havendo a tratar, a Comissão encerrou os trabalhos, que constam na presente Ata de Reunião e Resultado da Seleção de Projetos, que depois de lida e achada conforme, foi assinada por todos os membros da Comissão.

ANEXO I – Planilha de Resultado da Etapa de Seleção

Kevin Talarico de Oliveira
Presidente da Comissão

Gabriel Heroso
Membro da Comissão



**GOVERNO DO ESTADO DO ESPÍRITO SANTO
SECRETARIA DE ESTADO DA CULTURA - SECULT**

Kinda Rodrigues Conceição
Membro da Comissão

HOMOLOGO a decisão da Comissão Julgadora, conforme consta desta Ata de Reunião da Comissão Julgadora e Resultado da Seleção de Projetos.

Em 05 de junho de 2025.

Catarina Maria Linhales Baptista
Subsecretária de Estado de Fomento e Incentivo à Cultura (Respondendo)



GOVERNO DO ESTADO DO ESPÍRITO SANTO
SECRETARIA DE ESTADO DA CULTURA - SECULT

ANEXO I - PLANILHA DE RESULTADO DA ETAPA DE SELEÇÃO

Linha 3 - Desenvolvimento de jogos digitais					
PROPONENTES SELECIONADOS					
Nº	Número inscrição	Nome do Proponente	Título do projeto:	Município	Pontuação
1	es-1658414914	Mateus Maioli Giacomini	Korum	Serra	92
2	es-848588144	Jessica Nogueira Duque	Pingo de Gato	Vila Velha	87
3	es-459152911	Mateus Melotti Martins	Desenvolvimento de jogo puzzle - Raízes	Vila Velha	86
4	es-531716317	Dejair Paulo da Silva (*)	Jornada Sensorial de Aracê	Vitória	65
PROPONENTES SUPLENTE					
1	es-495650631	LEON ZIGONI	Ocean's Lens	Vitória	83
2	es-62743061	Renato Moulin do Nascimento - Tec Perifa Publicidade	Pega Nunca	Vitória	78
3	es-1777427229	Bruno de Oliveira Nogueira - Eye Move Estúdio	Tutu Beat	Vitória	77
4	es-1169914547	Cainã Demezio Azeredo	Força Esmeralda	Serra	74



**GOVERNO DO ESTADO DO ESPÍRITO SANTO
SECRETARIA DE ESTADO DA CULTURA - SECULT**

5	es-2145344173	Lucas Dalcolmo da Silva	GUARDIANS OF SINTONIA	Vitória	70
6	es-166217526	Renata da Silva Machado - Ludo Thinking	Onde está Sherlocat?	Vila Velha	70
7	es-1586496011	Michelle Monjardim Pereira	Beyond the Office Door	Vila Velha	68
8	es-2049917132	Marina Costa Fogaça - Lago Ltda.	Desenvolvimento BlueCafé	Serra	62
9	es-1738087465	Rafael Rubim de Medeiros Teixeira - Mito Games	O Mundo de Augusto e A Viagem Fantástica	Vitória	60
10	es-1651052969	Wolmyr Aimberê Alcantara Filho	Maria e a Fonte da Capixaba: Projeto de Jogo de Narrativa Interativa	Vitória	60
PROPONENTES DESCLASSIFICADOS					
1	es-2082817492	KAREN CHRISTINE PACHECO ZANELLA	Visual Novel Interativa para Idosos	Vitória	57
2	es-183448283	Leonardo Carvalho Zamprogno - Adron Digital Studio	God's Army	Nova Venécia	57
3	es-76637348	Lucas Eduardo Almeida De Sousa (***)	UÇÁ GAMES - ECCOS	Vila Velha	54
4	es-1632518555	Rodolpho Messias de Almeida (*)	Sertão de Sangue : A Origem do Cangaço	Serra	53
5	es-376532167	Fabricio de Menezes Vieira Junior	Gestirith: A invasão dos lixos	Vila Velha	53
6	es-1802071977	Arthur Navarro Montanhese de Lima	Odisséia Ancestral: O Legado das Eras.	Vitória	52



**GOVERNO DO ESTADO DO ESPÍRITO SANTO
SECRETARIA DE ESTADO DA CULTURA - SECULT**

7	es-709581588	Ivens da Silva Erler	Raízes da Terra	Vitória	50
8	es-758671288	Alan Herculano Diniz	Protótipo do Jogo Broom Rider Manager	Vila Velha	48
9	es-446119935	Heglae Malheiros Maia	Cozy ScenES Creator	Serra	46
10	es-1421425699	Michel Helmer Santana Rocha	Toupeiras Subsolo	Cariacica	46
11	es-71067817	Thaliston Ferreira Nascimento	Onpistari	Cariacica	46
12	es-772153622	Maikiely Malini Gomes	A Fúria de Kobi	Serra	40
Linha 4 - Finalização e pós-produção de games					
PROPONENTES SELECIONADOS					
		Nome:	Título do projeto:	Município	
1	es-1397497694	José Henrique Teodoro	Infinitevania	Piúma	95
2	es-1812284523	Lucas Dalcolmo da Silva - Dallm Games	Sintonia Chronicles	Vitória	87
3	es-578030943	André Nascimento Saraiva	Spear Girl	Vila Velha	85
4	es-1682716317	Dandara Souza Salaun (***)	Zacimba: A Resistência da Princesa.	Vila Velha	83



**GOVERNO DO ESTADO DO ESPÍRITO SANTO
SECRETARIA DE ESTADO DA CULTURA - SECULT**

PROponentes Suplentes					
1	es-3234460	Paulo Henrique Salton Brunassi	Burning Skies	Vila Velha	70
2	es-1829376558	Ricardo Venturotti Braun Rauta Ramos - Rauta Ramos Desenvolvimento de Software	Dungeon of Grandmasters	Vila Velha	63
3	es-1743264641	Cainã Demezio Azeredo	Leprechaun Twins	Serra	60
PROponentes Desclassificados					
1	es-510460983	Cynthia de Barros Lima Scarpatti - Tecnolokid Education	Super Chest Adventure	Aracruz	55
2	es-322531793	Fabiano Rodrigues de Paula - Quimera Soluções (*)	Prego: Educando para a Liberdade	Serra	50
3	es-434904466	Leonardo Carvalho Zamprogno - Adron Digital Studio	Capoeira Origens	Nova Venécia	48
4	es-1683061355	Helena Mongim Lima	CORE DEFENDERS	Vitória	0

Legenda:

(*) Pessoa Negra

(***) PcD