

## Governo do Estado do Espírito Santo Secretaria de Estado da Cultura

Rua Luiz Gonzales Alvarado, nº 51, Enseada do Suá Vitória, Espírito Santo, CEP: 29.050-380 Tel.: (27) 3636-7115 / 3636-7116 E-mail: editaisfuncultura@secult.es.gov.br

SELECÃO DE PROJETOS DE PRODUCÃO DE CONTEÚDOS
DIGITAIS NO ESTADO DO ESPÍRITO SANTO – CULTURA DIGITAL

## ANEXO 1 - DETALHAMENTO DAS LINHAS DE FOMENTO

## **DISTRIBUIÇÃO DE VALORES E PROJETOS**

Linhas	N° de prêmios	Valor individual	Valor Total
<b>Linha 1</b> - Produção de Conteúdo Digital	10	R\$ 20.000,00	R\$ 200.000,00
<b>Linha 2</b> - Produção de Games, Realidade Aumentada e Aplicativos, sendo:			
Módulo 1	2	R\$ 100.000,00	R\$ 200.000,00
Módulo 2	4	R\$ 50.000,00	R\$ 200.000,00
Módulo 3	12	R\$ 30.000,00	R\$ 360.000,00
Total	28		R\$ 960.000,00

- → Do total de prêmios da **Linha 1, 4 prêmios** são reservados para projetos provenientes de cidades com menos de 100.000 habitantes.
- Do total de prêmios da Linha 2, Módulo 3, 6 prêmios são reservados para projetos provenientes de cidades com menos de 100.000 habitantes

## **DEFINICÕES:**

- Produção de Conteúdo Digital: desenvolvimento de atividades de criação, produção e desenvolvimento de conteúdo digital em formatos como podcast, sites, mostras, blogs, revista virtual, dentre outros, inéditos.
- → Produção de Games, Realidade Aumentada e Aplicativos: apoio à criação e produção de jogos eletrônicos (Games), conteúdos em Realidade Aumentada e Aplicativos, inéditos.
- Realidade Aumentada: conteúdo digital que expande as camadas da realidade, aumentando as imagens exibidas após captura pela câmera, expandindo os campos e cenários virtuais.
- Jogos Eletrônicos (Games): conteúdo interativo cujas imagens são alteradas em tempo real a partir de ações do(s) jogador(es). O game pode ser para consoles (videogames), computadores, tablets ou celulares.
- Aplicativo: software original (que ainda não tenha sido lançado no mercado), apto a ser instalado em um dispositivo eletrônico, sem definição da aplicação/tarefa a ser executada.
- Podcast: arquivo digital de áudio transmitido através da internet, publicado através de podcasting, permitindo que os internautas possam subscrever determinado post de seu interesse e acompanhar automaticamente suas atualizações.
- Site: ambiente que reúne um conjunto de páginas interligadas, divididas em diferentes sessões, com tema e conteúdos livres.

